

Hustle and bustle

Design by 遊佐 蛟

ルール

◆人数:2人◆年齢:6歳以上◆プレイ時間:10分

◆準備

- ・トランプ2スート(26枚、ジョーカーなし、シークエンス2 →A)
- ・4×4のマスを書いたマップ(無くてもよい。角に使わないトランプを置くと分かりやすい)
- ・トランプをスート毎に分け、よくシャッフルし各プレイヤーの山札とする
- ・山札から各々3枚引き手札とする

◆勝利条件

すべてのカードが置き終わった時のカードマークの合計が多いほうが勝ち

◆ゲーム開始

- ・最近、おしくらまんじゅうをした人か任意の方法で順番を決める
- ・先手は山札から1枚カードを引き、手札に加える
- ・手札からカード1枚選び、マップに配置する
- ・配置できる場所は辺に接するマスのみ
- ・既にカードがある時、以下の条件に合う場合はそのカードを奥に押し込み自身のカードを置く
 1)味方のカード 2)自身の数字未満のカード
- ・押し込まれたカードは順方向にカードを1マス動かす
- ・押し込む事で反対側の端のカードがはみ出た場合、そのカードを除去する
- ・押し込まれた列は次の番(両者共)で動かすことは出来ない(押し返す事、押し続ける事は出来ない)。
- ・すべてのカードを配置し終えたら、各々のカードの数字を数え合計を算出し得点とする
- ・合計得点が多いほうが勝利

ヴァリアント

◆ジョーカー

- ・ジョーカーを各1枚づつ追加する
- ・ジョーカーを場に出す事で、以下の行動の中から1つ回だけ実行できる

1. 入替

任意のカード1枚同士を入れ替えることが出来る

2. 移動

任意のカード1枚を空いている場所に移動出来る

3. 救出

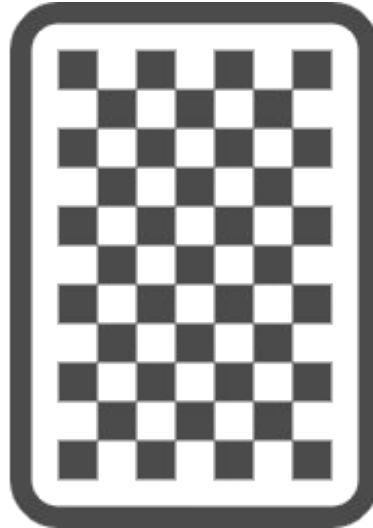
場外に除去されたカードを手札に戻す事が出来る

◆複数プレイヤー

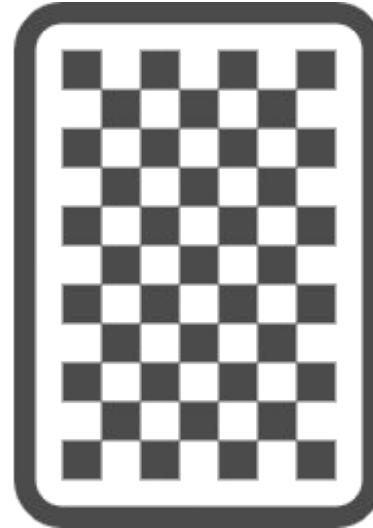
- ・4人プレイ
- 各スートのトランプを使う。マップを5×5に拡大しても良い

プレイイメージ

1)カードをスート毎シャッフルし、各プレイヤー毎に山札とする



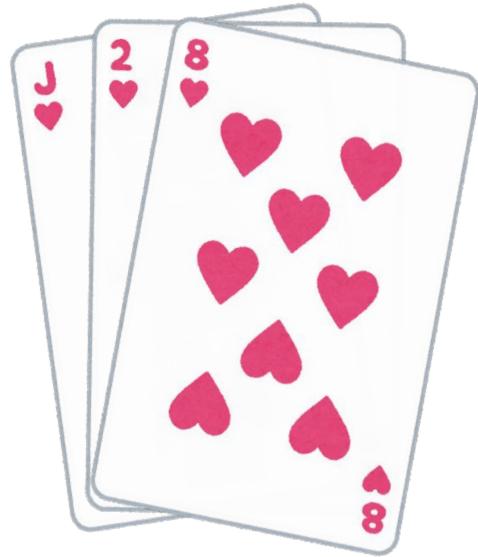
1P:ハート



2P:スペード

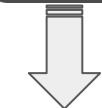
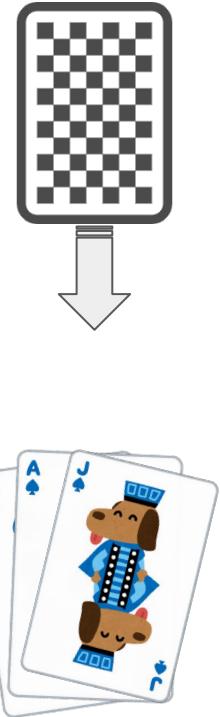
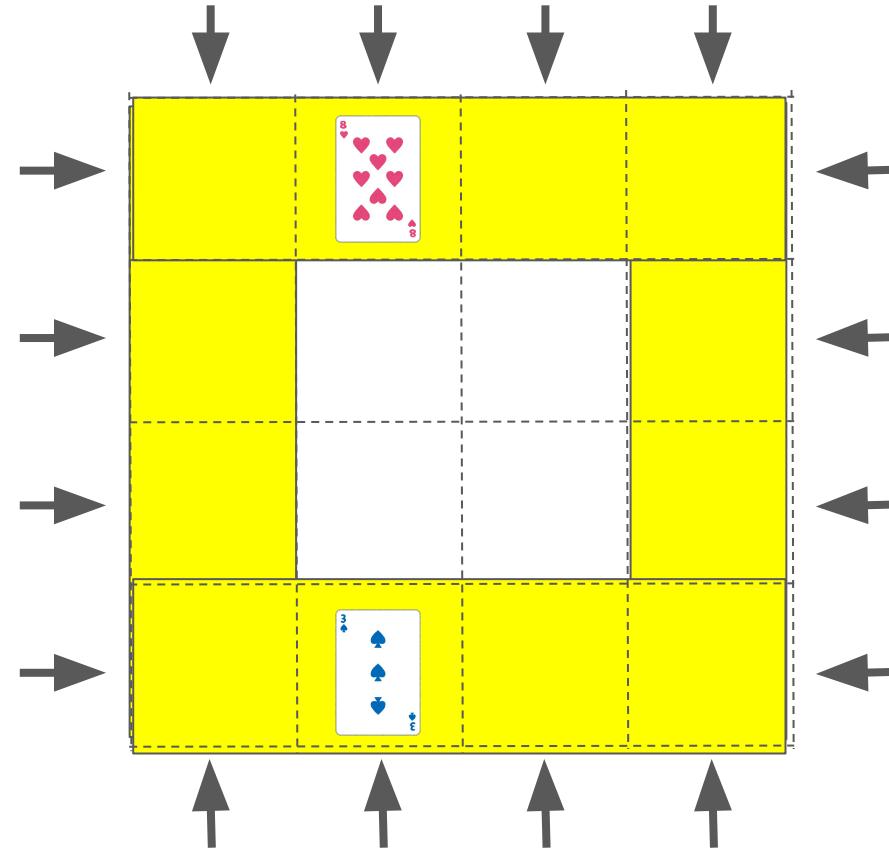
プレイイメージ

2) 山札から3枚づつ取り、手札とする。



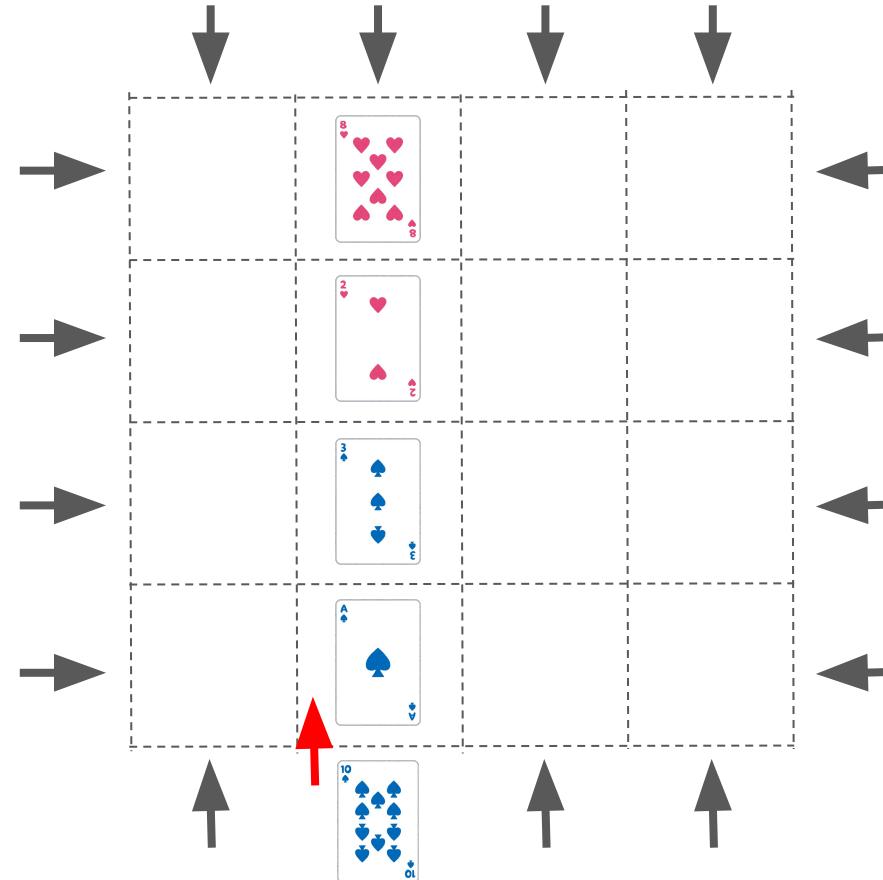
プレイイメージ

③山札から1枚引き手札に追加し手札より1枚場に出す。配置できるのは辺に接するマス(黄色の部分)のみ。



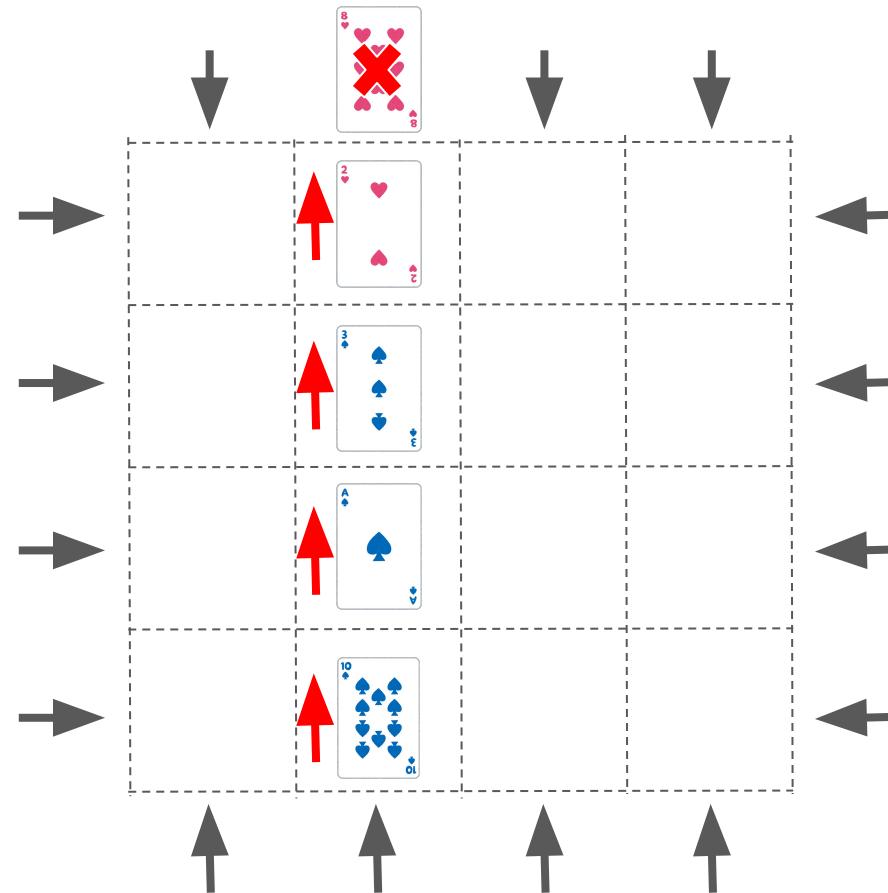
プレイイメージ

5)配置したい場に既にカードがある場合には、順方向に押し込む



プレイイメージ

6) 押し込まれた結果、場外に出たカードは除去される



デザイナーズノート

このゲームはTwitterフォロワーが4,000人突破した夏頃からデザインを開始し始めたのですが、結局年内一杯掛かってしまい、公開がこのタイミングまでズレ混んでしまいました。

「Hustle and Bustle」というタイトルは英語で「押し合いへし合い」という意味です。最初は「おしくらまんじゅう」というタイトルを思いついたのですが、英語が無く他にゲームの雰囲気に合うタイトルという事で「Hustle and Bustle」に落ち着きました。

このゲームもやはり参考にしたゲームがあります。『ライナー・クニツィアのダイス・トランプゲーム集』に載っている「コンプリカ」をベースにしています。

クニツィア自身がバリエントとして4方向について書いているので、「どこがオリジナルなのだ?」と言われると辛いところではありますが、元々はダイスを振って出た目を配置していくデザインしていました。ただそれと1と6の差が大きい、完全なるランダム、という点でバランスが悪すぎでした。尚且つダイスを18個(9×2)持っている人も少ないだろう、という事で没。

チットを検討したり4面ダイスを検討したりと糺余曲折の結果、誰の家にも大抵あるトランプの1スート(2~A)13枚を採用しました。それ以外にも数の大小により押し込めたり、列を揃えるのではなく数値差による支配にしたり、とちょいちょいバランスを取っています。コンプリカ自体がローマ時代のゲームなので、著作権云々はお許しください。

コロナ禍のゲームデザインはとにかくテストプレイが難しいです。今後も考えると何らかのソリューションが必要な気もしています。

未だ抜ける事のないトンネルをじりじりと進んでいる感覚もある中、世界は目まぐるしく変化していてそこに置いて行かれそうな感覚を感じる事もありますが、とはいえ、日々の生活は続いて行くので毎日を丁寧に生きて行きたい、と思う今日この頃です。
この「Hustle and Bustle」が皆様のゲームライフの一助となれば幸いです。

Wittern by 遊佐蛟

【参考文献】

ライナー・クニツィア著、竹田原裕介訳『ライナー・クニツィアのダイス・トランプゲーム集』スマール出版、2019年、p44「コンプリカ」
Special Thanks to 馬笑、文鳥兄さん、kowmee and My Family